Anleitung zur LiveCam für WinDart und einrichten von OBS Studio

Dragon196 hat eine schöne Seite für LiveVideo für WinDart gebaut.

Diese ist hier zu finden: https://dart-teamliga.de/Livestream/Live.php

Hier kommt eine kleine Anleitung dazu.

Weiter unten ist auch eine Anleitung zu OBS in WinDart nutzen.

Datei	Bearbeite	n Ansicht Qhr	onik Lesezeich	nen Egtras Hiffe		the second s			0	0 X
	Live-Ca	m	×	+						~
~	→ (° @		🛇 👌 dart-teamliga.de/Livestream/Live	ptp		巴 ☆			≦ ≡
					Live-C	Cam's				Ŷ
Г										
					Kurzanleit					
	wird.	ssetzung fu	ir die Nutz	ung der Live-Käume, ist die Inst	liation des Kamerabildes im Windart über ein Zusatzj	programm (OBS Studio, Splitcam, Manycam), in denen ein virt	uelles Kamerabild zur Vertugun	g gestellt		
	Die Ra Zusch	iume der Te auerräume	eamliga ur kann mar	d der Windart-Liga sind Passwor die Spiele ohne Zugangsbeschr	geschützt und damit für die Spieler der Jeweiligen Li inkung Live verfolgen.	iga reserviert. Windart sowie die offene Räume sind frei zugän	glich. Über die gleichnamigen			
	An Ha	nd der Onli	ineanzeige	jedes Raumes könnt Ihr die Bel	gung dieser erkennen.					
					Im Moment sind 0 Webcam(r	s) und 0 Zuschauer online				
				California		7				
				Spielerraum		Zuschauerraum				
				Alte Garde*		Alte Garde*				
				o neocani o nine						
				Teamliga* 0 WebCams online		Teamliga* 0 Zuschauer online				
				Windart*		Windart*				
				0 WebCams online		0 Zuschauer online				
				0 WebCams online		0 Zuschauer online				

Diese Seite bietet verschiedene Bereiche, wobei die Bereiche Admin, Alte Garde, Teamliga und WinDart Liga passwortgeschützt sind. Alle anderen sind frei zugänglich.

Es gibt Spielerräume, worin man sein Cambild zur Verfügung stellen kann und entsprechend dazu auch Zuschauerräume, in denen man einem Spiel zuschauen kann, ohne ein eigenes Bild zur Verfügung zu stellen.

Wir beginnen hier einmal mit Offene Räume 1-Raum 1.

Wenn wir auf Raum 1 im Bereich Offene Räume 1 klicken, kommen wir auf folgende Seite:

Hier können wir einen Spielernamen eintragen, welcher dann im WebCam Stream angezeigt wird.

Bei den geschützten Kanälen kommt vor diesem Bild noch eine Passwortabfrage, damit nicht jeder die geschützten Räume betreten kann, sondern nur die Spieler, welchen das Passwort bekannt ist.

Die entsprechenden Zuschauerräume benötigen kein Passwort. Somit kann man den geschützten Kanälen trotzdem zuschauen, auch wenn man das Passwort nicht kennt.

Datei	Rearbeiten Ansicht Shronik Lesezeic	hen Estas Bile		0	•	x
	offener Raum-Raum 1 ×	+				~
÷	→ C @	O B https://dart-teamliga.de/Livestream/T21.php		6	Û	=
		Please enter your display name:				

Es ist nicht notwendig, einen Spielernamen einzugeben, ist aber für Zuschauer angenehmer.

Nach einem Klick auf OK kommen wir auf folgende Seite:



Hier klicken wir auf Join Room with Camera und kommen dann auf folgende Seite:

Datei Bearbeiten Ensicht Chrenik Lesezeichen Estras Hilfe			
😟 🕭 Pro Media - Talent Page X +			×
	cam/U2FsdGVk01.+u00EkpW50MLAtHaY9v5i5ji	WV1mTr/4nN7uHApN7ety8Q8vyGal1D+LBwUObmeOzc++LioUhYDKA==	\$ S 7 😭 🖗 5 E
invite.cam eriaube	n, Kamera und Milcofon zu verwenden?		
D Logitreh V	Vebcam Pro 9000 V	Join Room with Camera	X
Microfon ()-1	labra SPEAK 510 USB)		~
Entscheidung	merken		
	Erlauben Blockieren	-	
		_	
	Join Rosm with Camera		
		Waiting for Camera to Load	
		Walang to carrier to colo	
		□ Video Source 👻 🎼	
		Audio Source(s) ✓ No Audio	
		The Palate	
		A Audio Output Destination Test ~	

Hier sollte nun die Abfrage zur Genehmigung des Zugriffes auf die WebCam angezeigt werden.

Wir wählen unsere Cam aus, bei mehreren Cams über z.B. OBS, KVYCam oder SplitCam wählen wir natürlich diese aus und setzen den Haken bei Entscheidung merken, da wir diese Genehmigung dann nur beim ersten Aufruf erteilen müssen.

Zu der Verwendung von nur einer Cam sei noch gesagt, dass wenn das Livebild gestreamt wird, diese Cam im WinDart nicht mehr zur Verfügung steht, da immer nur von einem Programm auf die Cam zugegriffen werden kann. Bei Verwendung von mehreren Cams über ein Zusatzprogramm, steht das Bild auch weiterhin in WinDart zur Verfügung.

Nach der Genehmigung ändert sich die Anzeige der Seite in folgende Ansicht:



Wir sehen nun das Bild unserer Cam und Klicken nun auf den grünen Startbutton.



Nun kommen wir auf die Livestream Seite:

Da hier im Livestream auch Audioübertragung verfügbar ist, so dass man sich auch ohne Teamspeak unterhalten kann, startet der Stream mit deaktiviertem Mikrofon und deaktiviertem Lautsprecher, da es sonst zu Dopplungen kommen kann, wenn gleichzeitig Teamspeak genutzt wird. Sollte Teamspeak nicht genutzt werden, kann man unten sein Mikrofon und seinen Lautsprecher aktivieren und so die Audioübertragung des Livestreams verwenden.

Betritt nun ein weiterer Spieler den Raum und stellt sein Bild zur Verfügung, sähe das dann so aus:



Somit haben wir nun eine Livestream Übertragung zwischen den Spielern.

Nun kommen wir zum Zuschauerraum Offene Räume 1 – Raum 1.

Wenn wir auf der Hauptseite auf Offene Räume 1 – Raum 1 klicken, sehen wir den Livestream aus diesem Raum, ohne unser eigenes Bild zur Verfügung zu stellen und können das Spiel live verfolgen.

Den Zuschauern wird die Audioübertragung nicht zur Verfügung gestellt, d.h. wenn die Spieler die Audioübertragung des Livestreams nutzen, kann der Zuschauer nur zusehen, aber nicht zuhören, damit eine Privatsphäre erhalten bleibt.

Wie ihr seht, nutze ich OBS und stelle 3 Bilder zur Verfügung. Die Scheibencam, die Spielercam und die Scoreanzeige, was das Erlebnis des zuschauens natürlich noch einmal steigert.



Hier nun das Bild aus dem Zuschauerraum:

OBS virtuelle Kamera ohne Umwege in WinDart nutzen

Es ist jetzt möglich, die virtuelle Kamera von OBS Studio direkt, ohne ein weiteres Programm, in WinDart zu nutzen.

Hierfür ist die OBS Version 25.0.8 sowie das Virtual Cam Plugin Version 2.0.5 erforderlich.

Hier der Downloadlink: https://www.windart.eu/download/OBS-für WinDart.zip

Mit der aktuellen OBS Version funktioniert das leider nicht.

In diesem Paket gibt es die 32bit Version und die 64bit Version von OBS 25.0.8

Name	Änderungsdatum	Тур	Größe
) 32bit	19.11.2022 13:30	Dateiordner	
퉬 64bit	19.11.2022 13:27	Dateiordner	
🖉 WinDart.exe	17.11.2022 16:56	Anwendung	17.797 KB

Wenn das Betriebssystem ein 64bit System ist, sollte auch die 64bit Version von OBS installiert werden.

Name	Änderungsdatum	Тур	Größe
퉬 OBS-Virtualcam-2.0.5-Windows	19.11.2022 12:45	Dateiordner	
당 OBS-Studio-25.0.8-Full-Installer-x64.exe	19.11.2022 12:17	Anwendung	71.764 KB
🚳 obs-virtualsource.dll registrieren.bat	19.11.2022 13:27	Windows-Batchda	1 KB

Wir installieren nun also zuerst die entsprechende OBS Version.



Wenn die Installation durchgelaufen ist, beenden wir diese, entfernen aber vorher den Haken bei "Launch OBS Studio", so das OBS zunächst nicht gestartet wird.



Dann öffnen wir den Ordner "OBS-Virtualcam-2.0.5-Windows".

Name	Änderungsdatum	Тур
퉬 bin	19.11.2022 12:45	Dateiordner
🐌 data	19.11.2022 12:45	Dateiordner
🐌 obs-plugins	19.11.2022 12:45	Dateiordner

Wir markieren alle hier enthaltenen Ordner und kopieren diese bei einer 32bit Installation in den Ordner "C:\Program Files (x86)\obs-studio" und bei einer 64bit Installation in den Ordner "C:\Program Files\obs-studio".

Wenn eine Abfrage kommt, ob die Ordner in vorhandene Ordner integriert werden sollen, bestätigen wir diese immer mit "Ja".

Ersetzen	von Ordnern bestätigen						
Das Ziel enthält bereits eine Ordner mit Namen "obs-plugins". Wenn Dateien denselben Namen haben, müssen Sie angeben, ob Sie die Dateien ersetzen möchten.							
	obs-plugins Erstelldatum: 19.11.2022 13:52						
	in diesen integrieren?						
obs-plugins Erstelldatum: 19.11.2022 12:45							
	Ja Überspringen Abbrechen						
	Vorgang für alle aktuellen Elemente durchführen (2 gefunden)						

Wenn eine Abfrage kommt, was gemacht werden soll, wenn die Dateien bereits vorhanden

sind, klicken wir auf "Kopieren und ersetzen", so dass die vorhandenen Dateien

überschrieben werden.

Datei kopieren							
Es befindet sich bereits eine Datei desselben Namens an diesem Ort. Klicken Sie auf die Datei, die Sie behalten möchten.							
Kopieren und ersetzen Datei im Zielordner durch die zu kopierende Datei ersetzen:							
obs-virtualoutput.dll obs-virtualoutput (C:\Benutzer\Dr.WinDart\Downloads\OBS für WinDart\64bit\OBS-Virtualcam-2.0.5-Windows\obs-plugins\ Größe: 59,0 KB Änderungsdatum: 05.05.2020 18:47							
 Nicht kopieren Es werden keine Dateien geändert. Die folgende Datei wird im Zielordner belassen: obs-virtualoutput.dll obs-virtualoutput (C:\Program Files\obs-studio\obs-plugins\32bit) Größe: 59,0 KB Änderungsdatum: 05.05.2020 18:47 							
Kopieren, aber beide Dateien behalten Die zu kopierende Datei wird in "obs-virtualoutput (2).dll" umbenannt.							
Vorgang für die nächsten 14 Konflikte durchführen Überspringen Abbrechen							

Zum Schluss rechtsklicken wir noch auf die Datei "obs-virtualsource.dll registrieren.bat" und

klicken dann in dem erscheinenden Menü auf "Als Administrator ausführen".

Name		Änderungsdatum	Тур	Größe	
퉬 OBS-Virtualcam-2.0.5-Windows		19.11.2022 12:45	Dateiordner		
🗑 OBS-Studio-25.0.8-Fu	ll-Installer-x64.exe	19.11.2022 12:17	Anwendung	71.764 KB	
Sobs-virtualsource	Öffnen				
	Bearbeiten				
	Drucken				
1	Als Administrator au	ısführen			
	Behandeln von Kom	patibilitätsproblemen			
	7-Zip				- +
	CRC SHA				+
2	Edit with Notepad++	÷			

Danach können wir OBS Studio das erste Mal starten.

Es wird folgendes Fenster erscheinen:



Hier klicken wir auf "Version überspringen", da es mit der aktuellsten Version nicht möglich ist, die virtuelle Kamera von OBS in WinDart zu nutzen. Sollte dieses Fenster irgendwann wieder erscheinen, machen wir es genau so. Nun wird gefragt, ob wir den Autokonfigurationsassistenten ausführen möchten. Hier klicken wir auf "Ja".



In dem folgenden Fenster markieren wir "Für das streamen optimieren, aufnehmen ist

zweitrangig" und klicken dann auf "Weiter".



In dem nächsten Fenster stellen wir die FPS auf 30 und klicken auf "Weiter".

S Autokonfigurationsassistent									
Videoeinstellungen Geben Sie die gewünschten Videoeinstellungen an, die Sie verwenden möchten									
Basis-(Leinwand-)Auflösung	Aktuelle verwenden (1920 × 1080) \bigcirc								
FPS	30 0								
Hinweis: Die Basis- (Leinwand-)Auflösung ist nicht unbedingt die gleiche Auflösung, mit der Sie streamen oder aufnehmen. Ihre tatsächliche Stream- / Aufnahmeauflösung kann ausgehend von der Leinwandauflösung herunterskaliert werden, um die Ressourcennutzung oder die Bitratenanforderungen zu reduzieren.									
	Zurück Weiter Abbrechen								

Im nächsten Fenster können wir dann auf "Abbrechen" klicken.

S Autokonfiguration	nsassistent		X
Streaminformat Bitte geben Sie	ionen E Ihre Streaminformationen (ein	
Plattform	Twitch		
	Konto verbinden (empfo	ohlen)	
	Streamschlüssel verwer	nden	
		Zurück	Abbrechen

Nun sehen wir das Hauptfenster von OBS das erste Mal in ganzer Pracht.

🚱 OBS 2	5.0.8 (64-bit, w	vindows) - Prof	iil: Unber	annt - Szenen: Unbe	nannt	_				- • ×
Datei (F)	Bearbeiten	Ansicht (V)	Profil	Szenensammlung	Werkzeuge (T)	Hilfe				
	Szenen	с .		Ouellen	с.		Audio-Mixer	q	🖁 Szenenübergänge 🖓	L Steuerung 🗗
Szene			SIC HOU	hinzugefügt.	Desktop-	Audio		0.0 dB	Überblende 🗘	Stream starten
			Klicken Sie auf das +-Sym oder rechtsklicken Sie hier, um w hinzuzufügen.	licken Sie auf das +-Symbol	bol -60 -55	-50 -45 -40 -	35 -30 -25 -20	-15 -10 -5 0 	+ - 🌣	Aufnahme starten
				licken Sie hier, um w	elche				Dauer 300 ms	Studio-Modus
										Einstellungen
+ -	$\sim \sim$		+ -							beenden
								((•)) LIVE: 00:00:00	REC: 00:00:00 CPU:	1.0%, 30.00 fps

Wir fügen nun unten, bei "Quellen", unsere WebCam hinzu, indem wir auf das + klicken und

Videoaufnahmegerät anklicken.

(😗 OBS 25	.0.8 (64-bit, v	vindows) - Prof	fil: Unbe	nannt - Szenen: Unbe	enannt						×
	Datei (F)	Bearbeiten	Ansicht (V)	Profil	Szenensammlung	Werkzeuge (T)	Hilfe					
Į												
				■ 1) A	udioausgaheaufnahn							
				U A	udioeingabeaufnahm	he						
				Bi	ild							
				🖵 Bi	lldschirmaufnahme							
				😵 Br	rowser							
				🔊 Di	lashow							
				🖌 Fa	irbquelle							
				Fe	ensteraufnahme Iodionguollo							
		Szenen			pielaufnahme		Audio-Mixer	с. з	zenenübergänge C	2	Steuerung	G
	Szene			i≣ sz	zene	esktop-	Audio 0.0 dB	<u>n</u> r	iberblende 🗘		Stream starten	
				T Te	ext (GDI+)	0 -55	: -50 -45 -40 -35 -30 -25 -20 -15 -10 -5 0		+ - \$	A	ufnahme starten	
				🖸 Vi	deoaufnahmegerät		— 4 7 Q	Da	uer 300 ms 🗧		Studio-Modus	
					Gruppe						Einstellungen	
					eraltet						Beenden	
	+ - 1	~ ~		·	-			L .				
Ľ	/ /						((*)) LIVE: 00:00:00	REC	: 00:00:00 CPU:	0.9%, 30	0.00 fps	

In dem nächsten Fenster klicken wir auf "Okay".



Eigenschaften von "	Videoaufnahmegerät*		×				
Gerät	Logitech Webcam Pro 9000						
	Deaktivieren						
	Video konfigurieren						
	Crossbar konfigurieren						
	Deaktivieren, wenn die Quelle nicht angezeigt wird						
Auflosung/FPS-Typ	Geratestandard		~				
Autiosung							
FPS							
Videoformat							
Farbraum	Standard						
Farbbereich	Standard						
Pufferuna 🕐	Automatisch erkennen						
Zurücksetzen		Okay Abb	rechen				

Im nächsten Fenster wählen wir unsere WebCam aus und klicken auf "Okay".

Nun sehen wir in OBS Studio unser WebCam Bild. Dieses kann in der Größe angepasst

werden, indem wir eine Ecke des roten Rahmens anklicken und ziehen.



Es können, durch Klick auf das + unter Quellen mehrere WebCams und auch Aufnahmen vom Monitor hinzugefügt werden. Auch einfache Bilder, wie z.B. ein Logo können eingefügt werden.







Hierzu macht ihr einen Linksklick in das entsprechende Kamerabild, um es zu aktivieren.



Wenn das Kamerabild mit einem roten Rahmen versehen, also aktiv ist, macht ihr einen Rechtsklick in dieses Bild und wählt in dem Menü den Punkt Transformieren/Vertikal spiegeln aus.



Und schon ist euer Bild richtig herum.



OBS speichert diese Einstellung. Ihr müsst das also nicht jedesmal neu einstellen.

Wenn alles eingerichtet ist, müssen wir noch die virtuelle Kamera starten, um diese in

WinDart nutzen zu können. Die virtuelle Kamera rufen wir über das Menü

"Werkzeuge/Virtual Cam" auf.



In dem Fenster der virtuellen Kamera setzen wir den Haken bei "Autostart", schieben den Regler bei Buffered Frames nach Links auf 0 und klicken auf Start. So wird die virtuelle Kamera automatisch beim Starten von OBS mitgestartet.

S VirtualCam		? ×						
Option								
🗹 AutoStart								
🔲 Horizontal Flip								
Keep Aspect Ratio								
Target Camera	Target Camera							
OBS-Camera								
Buffered Frames								
		0 🗘						
	Start	Stop						

Diese ganzen Einstellungen müssen nur einmalig, beim ersten Start von OBS Studio gemacht werden. Beim nächsten Start von OBS Studio sind die Einstellungen automatisch direkt wieder da.

Nun können wir WinDart starten.

Wenn WinDart gestartet ist, klicken wir oben im Menü auf Setup/WebCam .

Win <u>D</u> art	<u>B</u> oard	<u>S</u> etup	<u>M</u> atch	<u>H</u> ighscore	S <u>t</u> atist	tic <u>N</u> etv
Player		C <u>o</u> nfig				
Pl	x Dr.Wi	0 <u>p</u> tion	Panel		V	
P2	x	<u>S</u> ound		v		
		<u>W</u> ebCa	т			
Game S	Setup	<u>C</u> olor				
		<u>F</u> ont				
		<u>T</u> imes				
		P <u>l</u> ayerl	ist			
		<u>E</u> vent	Configurat	tor		
		<u>H</u> ardwa	are Config	urator		
		S <u>a</u> ve				
		Loa <u>d</u>				
		Logfile				

Jetzt wird das WebCam Bild angezeigt und das WebCam Menü öffnet sich.

WinDart <u>B</u> oard <u>S</u> etup <u>M</u> atch <u>H</u> ighscore	<u>Statistic</u> <u>N</u> etwor	rk <u>L</u> anguage Hy	ielp St <u>a</u> rt FI0		Admin _ = D
Player					Servername
Pl x Dr.WinDart					.Dr.WinDart-Test-Butze
P2 x	v	2			Server List [https://windart.de]
					□ WinDartGameServers [15s]
Game Setup					
			xui		DR.WINDART-TEST-BUTZE [IPV4]
					BALLERBUDE [IPV6]
					NINEFRED [IPV4]
			Cricket	<u>H</u> ardware	[IPV6]
				Balan Batastan	ANDREAS/WHISKY [IPV6]
				Pickup Detector	ANTIDARTER [IPV4]
			Random Cricket	Pickup Delector Area	BREAK'S WINDART [IPV6]
		2	30291	_{ji} , <u>V</u> ideostream (Adjust Cam)	S HUNDEHÜTTE (IPV4)
			Dr	Rotate	St-Butze
			Round The Clock	<u>2</u> 00m	
		1	P	Delay	IERVERNAME-EINTRAGEN [IPV6]
				Show WebCam if Offline	✓ ERVERNAME-EINTRAGEN [IPV6]
			Shanghai		ROADRUNNER [IPV6]
		2		-	DART [IPV6]
				original size	09:24:12
			R:C	s <u>m</u> aller	26.11.2022
				larger	Client Log
				do <u>u</u> ble size	
		ESC		<u>f</u> ull screen	
		501		ResultPic size	
		0-D	6 SCO.	Res <u>t</u> art	200. 🔁 🖌 🗸
:V440A_00 eS30281 @COM3					IPv4 08:24:25

Hier gehen wir nun auf den obersten Menüpunkt "Hardware" und sehen dort alle unsere WebCams sowie die OBS Camera, OBS Camera 2, OBS Camera 3 und OBS Camera 4.

WinDart Board Setup Match Highscore	<u>Statistic N</u> etwork Langu	age <u>He</u> lp St <u>a</u> rt FI0		Admin = []	X
Player				Servername	
PI x Dr.WinDart				.Dr.WinDart-Test-Butze	
P2 x	v			Server List [https://windart.de]	
				🖬	-
Game Setup					
		×01			
				BALLERBUDE [IPV6]	
				KANN NIX SERVER [IPV4]	
		Cricket	Hardware	Default WebCom	
				Logitech Debcom Pro 9000 SKY [IPV6]	
			Pickup Detector 💙	DSR-Videocerät [IPV4]	
		Random Cricket	Pickup Detector Area	ART [IPV6]	
		30281.j	<u>V</u> ideostream (Adjust Cam)	ESSege Camera VEHATTE [IPV4]	
			<u>R</u> otate	(P Camera []PEG[M]PEG]	
		Round The Clock	<u>Z</u> oom		
		2	<u>D</u> elay	O <u>E</u> S-Camera2 IAME-EINTRAGEN [IPV6]	
			Show WebCom if Offline 🖌 🖌	OBS-Camera3 NNER [IPV6]	
		Shanahai	Show Dah Cam if Onlina	OBS-Camera4 PV6]	
			Singw webcam in Online	VDP Source	
			original size	LLY-WD [IPV4]	-
		A:U	s <u>m</u> aller	08:24:12	n
			larger		
			do <u>u</u> ble size	Cheft Log	
9		🖞 🏨 🕕	<u>f</u> ull screen		
	501		Kesultric size		
	0-D		Res <u>t</u> art		
:V440A_00 eS30281 @COM3				. IPv4 08:24:35	

Wir wählen die OBS Camera aus, also die oberste.

Wenn dies geschehen ist, können wir das WebCam Fenster schließen.

Wenn wir nun ein Spiel starten, wird das Bild von OBS Studio als WebCam Bild angezeigt.



Nun haben wir das Bild der OBS Camera direkt, ohne weiteres Zusatzprogramm, als WebCam für WinDart.

Enjoy, Good Dart and have Fun.



©Dr.WinDart 2023